

ELŐTERJESZTÉS

Tárgy: Pályázat benyújtása a 7/2011. (III.9.) BM rendelet alapján Orosháza Város Általános Iskolája Vörösmarty Tagintézménye bitumenes sportpályájának korszerűsítése tárgyában

Tisztelt Képviselő-testület!

A 7/2011. (III.9.) BM rendelete alapján lehetőség nyílik a helyi önkormányzatok fenntartásában lévő sportlétesítmények felújításához támogatás igénybevitelére.

Rendelkezésre álló keretösszeg: 1150 millió Ft/év

Igényelhető támogatás: maximum 20 millió Ft.

Támogatás mértéke: 80%

Az önkormányzat a támogatást a tulajdonában, illetve fenntartásában lévő (meglévő) sportlétesítmény felújítására igényelheti.

Orosháza Város Önkormányzata a pályázati kiírás alapján pályázatot kíván benyújtani Orosháza Város Általános Iskolája Vörösmarty Tagintézménye bitumenes sportpályájának korszerűsítése tárgyában.

Orosháza Város Önkormányzata sportkoncepciójában prioritásként határozta meg, hogy valamennyi sporttevékenység – gyermek- és ifjúsági sport, szabadidősport, utánpótlás-nevelés és versenysport – végzéséhez biztosítja annak alapvető feltételét, a korszerű sportlétesítményt. Az oktatási-nevelési intézményeink területén van sportudvar, vagy sportolásra alkalmas szabadtéri terület. A sportudvarral rendelkező intézményeknél a általában egy 20x40 m-es bitumenes szabvány kézilabda pálya, állapotuk kevés kivételtől eltekintve rossz, balesetveszélyes.

Orosháza Város Általános Iskolája és PSZL. – Vörösmarty Mihály Tagintézménye sportudvarán levő bitumenes pálya állapota felújításra szorul. A korszerűsítés eredményeképpen több sportág, mozgásforma gyakorlására – kézilabda, kispályás labdarúgás, röplabda, tenisz, floorball, stb. – alkalmas multifunkcionális pálya kerül kialakításra, amely egyaránt szolgálja az iskolai testnevelés és diáksport, utánpótlás-nevelés, valamint a szabadidősport feladatát. A pályát az iskola tanulói kívül több egyesület korosztályos utánpótlás csapata (OMTK Utánpótlás Labdarúgó SE, Orosházi Férfi Kézilabda Sportegyesület, Orosháza Kézilabda Sport Club) használja felkészülése során. A délutáni szabadidősport keretében itt is zajlanak a Városi Kispályás Bajnokság mérkőzései, amelyen 30 csapat több mint 400 amatőr sportolója 10 hónapon keresztül mozog heti rendszerességgel. A pálya a beruházás eredményeképpen korszerű, rugalmas felületet kap, amely az egészségmegőrzés mellett tovább növeli a pályát rendszeresen használók számát. A pályához épített pályavilágítás a használati idő meghosszabbításával megnöveli a bérelhető időszak hosszát, melynek következtében növekszik az intézmény bevétele is.

A sportlétesítmény felújításának összértéke: **24.996.846.- Ft** (tervezői költségbeccsés alapján).

A beruházáshoz 80% támogatás – 19.997.477.- Ft – elnyerése esetén **20% saját erőt**, azaz

4.999.369.- Ft-ot

az önkormányzatnak kell biztosítania.

Kérjük a Tisztelt Képviselő-testületet a benyújtandó pályázat támogatására, az alábbi határozati javaslat elfogadására:

Határozati javaslat:

1. Orosháza Város Önkormányzat Képviselő-testülete dönt a 7/2011. (III.9.) BM rendelet formájában kiírt „a helyi önkormányzatok tulajdonában vagy fenntartásában lévő sportlétesítmények felújításának támogatásának” elnyerésére benyújtandó Orosháza Város Általános Iskolája Vörösmarty Tagintézménye bitumenes sportpályájának pályázatos felújításáról.
2. A beruházáshoz szükséges önrészt – mely 80%-os, 19.997.477,- Ft központi forrás pályázásával a beruházás becsült összköltségének 20%-a, azaz 4.999.369,- Ft – a Képviselő-testület a 2011. évi költségvetés pályázati tartalékalapja terhére biztosítja.
3. A Képviselő-testület felhatalmazza a polgármestert a pályázat benyújtására, az előkészítéshez és a megvalósításhoz kapcsolódó szerződések, illetve a támogatási szerződés aláírására.

Felelős a pályázat nyertessége esetén:

Hagymási László irodavezető a projekt megvalósításáért,
Míslai József irodavezető a forrás rendelkezésre bocsátásáért,
Dr. Durayné Dr. Nikolics Nikolett a projekt megvalósításához szükséges szerződések felülvizsgálatáért

Határidő: értelemszerű

Orosháza, 2011. április 4.


Hagymási László
irodavezető